TECHNOLOGIES youcan

Firebox
Mode d'emploi

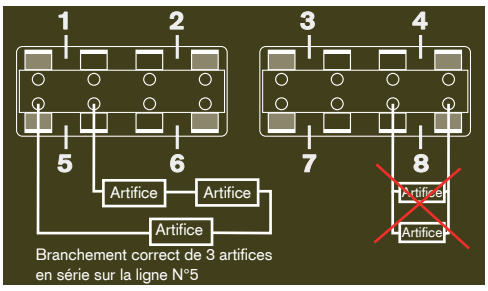
Le boîtier EC-Firebox permet de déclencher 8 lignes d'artifices, manuellement ou par commande DMX512.

Sécurité :
Prenez connaissance des consignes de sécurité relatives aux artifices que vous souhaitez utiliser et assurez-vous que vous êtes habilité à les mettre en oeuvre.
N'utilisez que des câbles spéciaux pour données numériques et en parfait état pour vos liaisons DMX.
En cas d'urgence, appuyez sur le bouton coup de poing pour stopper les mises à feu suivantes.
Eteignez toujours l'appareil (appuyez sur le bouton arrêt d'urgence) avant de brancher ou débrancher le câble DMX.
Veillez à ce que la console DMX que vous utilisez n'effectue pas des opérations non désirées (telles qu'un Full-on au démarrage).

Danger : risque d'électrocution. Retirer le cordon d'alimentation avant toute intervention sur l'appareil. La carte électronique comporte un condensateur pouvant provoquer des chocs électriques. Ne touchez ni la carte ni les composants électroniques.

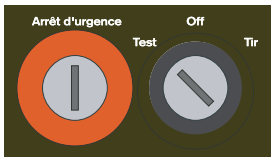
Alimentation :
Le boîtier contient un accumulateur permettant jusqu'à 5 heures de fonctionnement. Cet accumulateur se recharge lorsque le boîtier est branché sur le secteur (230V~) ou sur allume cigare (par l'intermédiaire de l'adaptateur fourni en option) et qu'il est en marche. Le boîtier peut être utilisé pendant la charge.

Branchement des artifices :
Câblez vos lignes artifices. en utilisant 1 borne noire et 1 borne rouge.
Si plusieurs artifices doivent être déclenchés par une même ligne, ils doivent être branchés en série. Il est possible d'utiliser un câble multipaire (en option) pour câbler des supports d'artifices. N'utilisez pas simultanément le multipaire et les borniers rouges et noirs.
Attention : Ne branchez jamais les artifices en parallèle, il pourraient ne pas se déclencher correctement et le test des lignes ne serait pas fiable.



Branchement correct de 3 artifices en série sur la ligne N°5

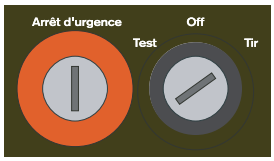
Test des lignes d'artifices :
Lorsque vos artifices sont câblés, basculez l'interrupteur à clé en position "Test".
Le niveau de batterie s'affiche au dessus des touches (1) à (8). Appuyez sur n'importe quelle touche pour passer l'affichage du niveau de batterie.
Ensuite, l'affichage bascule sous la forme [-] ou [- -].
Les LED s'allument en vert pour indiquer quelles lignes contiennent au moins un artifice correctement câblé.



Sélection de l'adresse DMX :
Maintenez l'une des touches fléchées appuyée pendant 3 secondes.
Lorsque l'affichage bascule sous la forme d'un nombre [001], appuyez sur les touches fléchées pour modifier l'adresse de la première ligne (les 7 adresses suivantes sont utilisées pour les 7 lignes suivantes).

Appuyez sur la touche (8) pour passer au réglage de l'adresse d'armement. Réglez cette adresse avec les touches fléchées.
Attendez quelques secondes pour sortir du mode d'adressage. L'afficheur revient sous forme [- -].
Attention : pour des raisons de sécurité, l'adresse de l'armement doit être différente des adresses des lignes de tir. Si cette consigne n'est pas respectée, l'affichage clignote et il n'est pas possible de sortir du mode réglage d'adresse.

Utilisation en commande directe :
Branchez éventuellement le câble secteur.
Au moment de démarrer le tir, basculez l'interrupteur à clé en position "Tir".
Si l'afficheur indique [Aru], désactivez l'arrêt d'urgence en tournant la clé.
Après l'indication du niveau de batterie, les LED correspondant aux lignes correctement câblées s'allument en vert.
L'afficheur doit indiquer [-]
Appuyez sur les boutons des lignes à déclencher. Les LED correspondantes clignotent en rouge.



1 2 3 4 5 6 7 8

Appuyez sur le bouton "Tir" pour déclencher les lignes sélectionnées. Le déclenchement est immédiat.
Lorsque le bouton Tir est appuyé, l'afficheur indique [- -].
Les LED des lignes mises à feu s'allument en rouge. Il n'est plus possible de déclencher les lignes déjà déclenchées avant l'arrêt et le redémarrage de l'appareil.
Remarque : le déclenchement manuel est impossible si un signal DMX est reçu.

Utilisation en commande déportée (DMX512) :
Branchez les câbles DMX et mettez le pupitre de commande (SFX-Control ou console lumière) sous tension. Attention : n'utilisez que des câbles DMX conçus à partir de câble numérique et en bon état
Branchez éventuellement le câble secteur.
Basculez l'interrupteur à clé en position "Test".
Après la fin de l'indication du niveau des batteries, les LED correspondant aux lignes correctement câblées s'allument en vert.
L'affichage indique [- -] si le DMX est reçu correctement.
Exécutez votre séquence de lancement (si vous utilisez le SFX-Control, reportez vous à la fiche "SFX-Control - Pliotage des boîtiers Firebox").

Les LED des lignes mises à feu s'allument en rouge au passage de la séquence. Cela vous permet de vérifier si le boîtier est correctement adressé. Au moment de démarrer le tir, basculez l'interrupteur à clé en position "Tir".
Si l'affichage indique [Aru], désactivez l'arrêt d'urgence.
Sur la console de commande, montez la valeur du circuit d'armement à 100%.
L'afficheur indique [- - -].
Sur la console de commande, montez la valeur du circuit à déclencher à 100% ou éxécutez votre séquence. Le déclenchement est immédiat.

En cas de problème :
Vous pouvez consulter les fiches dépannage sur www.you-can.fr
Vous pouvez contacter Youcan par téléphone au 03 81 80 63 88.